

# DAMIEN SAVATIER

@ savatier.damien@gmail.com

☎ 07 69 42 38 29

✉ 12 rue Romain Rolland, 94500, Chamigny-Sur-Marne, France

📍 Île-de-France, France

in linkedin.com/in/skielred

github.com/skielred

🐦 @Shookaite



## FORMATION

Études en École supérieure d'informatique privée

**EPITECH - École Pour l'Informatique et les nouvelles technologies**

📅 2017-2023

📍 Le Kremlin-Bicêtre, France

- Programmation C, C++, UNIX, gamedev et graphique
- Gestion de projets, travail en groupe, autonomie

Année préparatoire intégrée d'École d'Ingénieur

**EPITA - École Pour l'Informatique et les Techniques Avancées**

📅 2016 - 2017

📍 Villejuif, France

- SI: Algorithmique, Architecture des Ordinateurs, Électronique
- Projet de groupe, réalisation d'un jeu vidéo sur Unity en C#

Baccalauréat STI2D

**Sciences et technologies de l'industrie et du développement durable**

📅 2016

📍 Champigny-sur-Marne, France

- Mention bien

## EXPÉRIENCES

Stage développeur back-end Drupal

**Sports-Décisions**

📅 2018 (6 mois)

- PHP, Drupal
- Travail de groupe
- Responsabilités, autonomie

Projets personnels et contributions open source

📅 2011-Aujourd'hui

- Blogs, Designs, Bots, Applications web, Administration de serveurs de jeux, Gamedev
- Python, Flask, JavaScript, AJAX, PHP, C#, C++, Lua
- Design UI/UX, HTML/CSS, intégration web, design web
- Linux, environnements graphiques, serveurs
- Travail de groupe

Cours de soutien à domicile en anglais et informatique et cours de sciences et informatique dans un collège-lycée

**Superprof, L'École heureuse**

📅 2016-2019

📍 Paris, France

- Contact avec des jeunes
- Pédagogie, donner des cours individuels ou devant une classe

## ATOUTS

Personnalité :

Calme Aime le travail de groupe

Aime partager Aime apprendre

Aime enseigner

Informatique :

Python Flask API design

Administration système Linux/UNIX

C HTML/CSS JavaScript PHP

Développement Web Intégration Web

## LANGUES

**Français**

Langue maternelle



**Anglais**

Équivalent TOEIC, B2



**Japonais**

Une année d'étude



## OCCUPATIONS

- Utilisation de Linux au quotidien
- Échanges internationaux, tchatter avec des étrangers, découvrir des cultures
- Apprendre une langue (japonais)
- Programmation récréationnelle
- Réalisation de sites Internet
- Jeux vidéo musicaux
- Jeux vidéo d'arcade

## COMPÉTENCES

- Informatique : Programmation, connaissance des ordinateurs et des technologies informatiques
- Sciences : Mathématiques (niveau classes préparatoire ingénieur)
- Pédagogie
- Technologies de communication